



PREGUNTAS CORTAS DE INFORMÁTICA I

Nombre y Apellidos/ Izena eta Deiturak: _____
DNI/NAN: _____ Curso/Ikasurte: 2º Grupo/Talde: _____

1. Indica al menos tres ventajas de los Sistemas Operativos con interfaz gráfica.

2. Indica al menos tres ventajas de los Sistemas Operativos con interfaz orientado al carácter.

3. Por defecto, ¿a qué usuarios corresponden en Linux los siguientes prompts: "\$" y "#"?

4. ¿Qué diferencia existe en cuanto al resultado obtenido con los comandos `cat /etc/joe/terminfo` y `cat < /etc/joe/terminfo`?

5. ¿Qué diferencia existe en cuanto al resultado obtenido con los comandos `cat /etc/joe/terminfo > prueba.txt` y `cat < /etc/joe/terminfo > prueba.txt`?

6. ¿Qué diferencia existe en cuanto al resultado obtenido con los comandos `ls a.txt | head` y `ls a.txt | tail`?

7. Crear un único comando que sea capaz de llevar a un fichero la lista de todos los usuarios ordenada alfabéticamente.

8. Crear un único comando que busque por todo el sistema de archivos todos los ficheros cuyo nombre comience por la subcadena "pro1".

9. ¿Cuáles de estas tres combinaciones de teclas tienen el mismo efecto: "<ctrl.->", "<ctrl.-z>", "<ctrl.-d>". Describelos

10. Crear un script que solicite al usuario tres nombres de archivo, indicando al usuario que los dos primeros deben existir y el tercero no, y genere el tercer archivo a partir de la concatenación de los dos primeros

Facultad de Ingeniería

11. Crear un script que pide un nombre de carpeta inexistente, crea esa carpeta, y dentro de esa carpeta crea una segunda carpeta del mismo nombre, y dentro de esa una tercera con el mismo nombre

12. ¿Qué es un shell? ¿Entre qué dos elementos constituye un interfaz?

13. Describe los pasos que se siguen desde que el shell recibe la cadena de caracteres tecleada por el usuario hasta que se muestra la respuesta generada por pantalla.

14. Enumera al menos 4 shells distintos de Linux, contando algunas características de alguno de ellos.



15. ¿Qué es el entorno del terminal? ¿Qué elemento del sistema operativo se encarga de su gestión?

16. ¿Cuál es el contenido de las variables de shell más habituales?

17. ¿Cuáles son los tres comodines más utilizados en Linux? ¿Qué significa cada uno?

18. ¿Para qué se utilizan los pipes o tuberías?

19. Enumera los pasos necesarios para escribir y ejecutar un programa de shell. ¿Por qué no es necesario compilarlo?



20. ¿Cuál es la diferencia entre escribir en un programa de script o en línea de comandos "`<var>=<valor>`", en vez de "`<var> = <valor>`"?

21. Escribe el código de un script que solicite la introducción del nombre del usuario por pantalla y a continuación muestre el mismo.

22. Escribe el código de un script que permita compilar todos aquellos ficheros de extensión ".c" que se encuentren en un directorio.

23. ¿Qué es la programación?

24. ¿Qué es el lenguaje máquina? ¿Cuál es su principal ventaja? ¿Y su desventaja?

25. ¿Cuál es la diferencia fundamental entre un compilador y un intérprete?



26. ¿Qué es una señal? ¿Cuál es el tratamiento por defecto de una señal en el caso del proceso receptor?

27. ¿En qué punto de la ejecución de un programa es más conveniente capturar una señal?

28. Enumera y describe al menos tres de las señales más utilizadas en Linux.

29. ¿Cuál es el sentido de la función pause() en Linux? ¿Hay alguna excepción que varíe su comportamiento?

30. Escribe el código de un programa en C que capture la señal SIGFPE (generada cuando se produce una división por cero) mostrando un mensaje por pantalla cada vez que llegue alguna de ellas. Compíllalo en "vega" y anota cualquier posible incidencia en su ejecución.

