

Transparencias

de

J2EE

Tema 2:

HTML

Uploaded by

Ingteleco

<http://ingteleco.webcindario.com>

ingtelecowed@hotmail.com

La dirección URL puede sufrir modificaciones en el futuro. Si no funciona contacta por email

w TEMA 2: EL LENGUAJE HTML

◆ DESCRIPCIÓN GENERAL

- ★ Lenguaje para la creación de páginas web.
- ★ Permite describir la estructura y el formato de una página web.
- ★ No permite definir la apariencia de una forma estricta
 - La apariencia final depende del browser sobre el que se visualice.
 - Apariencia Explorer ? Apariencia Netscape
- ★ Función del Navegador
 - Recibe código HTML
 - Lo interpreta
 - Visualiza la página web.

◆ LENGUAJE DE MARCAS (ETIQUETAS)

- ★ Etiquetas → Instrucciones del lenguaje HTML
- ★ Formato de una etiqueta:

```
<Marca> . . . . . </Marca>
```

 - “/” → Cierre de etiqueta → Mismo nombre que la de apertura
 - El campo de actuación de una etiqueta comprende desde la etiqueta de inicio hasta la etiqueta de fin.
- ★ Ejemplo:

```
<B>Este texto está en negrita</B>
```

★ Tipo de Etiquetas

- Etiquetas sin parejas de cierre → Su efecto se produce en un punto concreto.

- Ejemplo: `
` → Retorno de carro

- Etiquetas con atributos → Aumentan la flexibilidad de la etiqueta

- Ejemplo: `` Texto con tamaño 5 ``

- ★ Error en la sintaxis (ej: etiqueta no valida) → El browser la ignora

- ★ El uso de mayúsculas o minúsculas en la etiquetas es indiferente.

◆ ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO HTML

- ★ Todo documento HTML se encuentra entre las etiquetas `<HTML>` `</HTML>`

- ★ Todo documentos HTML tiene dos partes:

- Cabecera → `<HEAD>` `</HEAD>`

- Cuerpo → `<BODY>` `</BODY>`

★ Cabecera

- Facilita información sobre el documento

- Etiqueta `<TITLE>`

- Permite nombrar el documento

- Es lo que aparece en la cabecera de la ventana del navegador

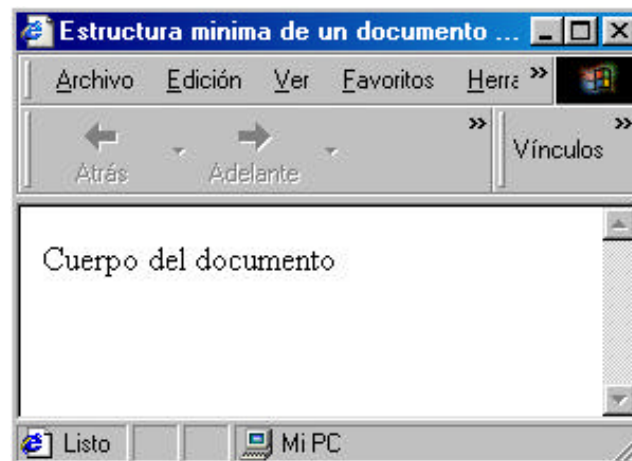
★ Cuerpo

- Todo aquello que no es la cabecera

- Entre las etiquetas `<BODY>` `</BODY>`

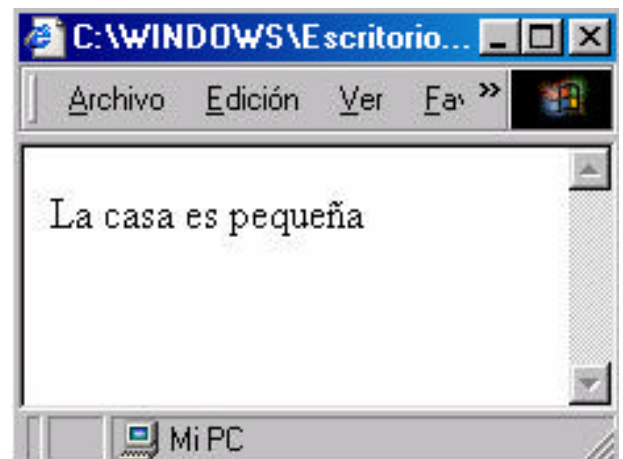
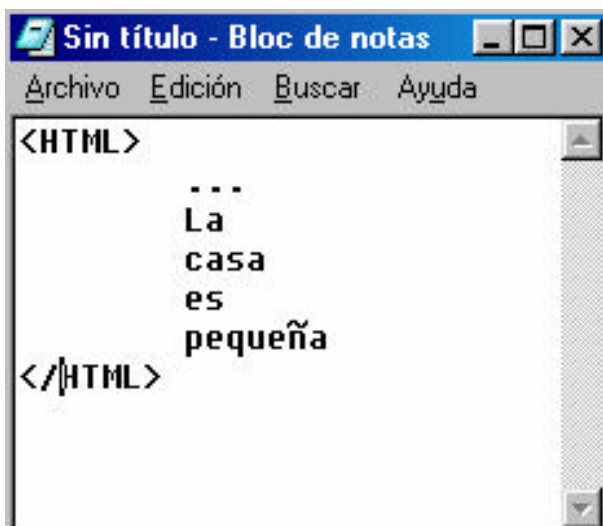
★ Estructura mínima de un documento HTML

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Estructura mínima de un documento HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Cuerpo del documento
  </BODY>
</HTML>
```



◆ ETIQUETAS SEPARADORAS DE BLOQUES DE TEXTO

- ★ Permiten formatear los párrafos del texto
- ★ Inciso → El browser visualizará todo el texto continuo, a no ser que lo separemos mediante etiquetas.



★ <P>

- Permite separar párrafos

```
<P>
```

```
_____
_____
_____
```

PARRAFO 1

```
</P>
```

```
<P>
```

```
_____
_____
_____
```

PARRAFO 2

```
</P>
```

- Ejemplo → Página 2-7
- Atributo ALIGN → Permite justificar el texto
 - LEFT – RIGHT – CENTER

```
<P ALIGN=LEFT>
```

```
_____
_____
```

```
</P>
```

★

- Inserta un salto de línea
- No tiene marca de final

```
.....X <BR> Y.....
.....Z <BR> W.....
```

Se visualizaría como...

```
.....X
Y.....Z
W.....
```

- Ejemplo → Página 2-8

★ <BLOCKQUOTE>

- Tabula párrafos

```
.....  
<BLOCKQUOTE>  
.....  
.....  
.....  
</BLOCKQUOTE>
```

Se visualizaría como...

```
.....  
.....  
.....  
.....
```

★ <HR>

- Línea horizontal

```
<HR>
```

★ <PRE>

- Visualiza el texto tal cual lo ha introducido el programador en su editor de textos

```
<PRE>  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
</PRE>
```

Se visualizaría como...

```
.....  
.....  
.....  
.....  
.....
```

★ <CENTER>

- Permite centrar en la página cualquier tipo de elemento: texto, tablas, formularios,...

◆ TIPOS DE LETRA

★ <H_n>

- Define cabeceras
- n → tamaño de la cabecera (1, 2, 3, 4, 5, 6)
- Inserta un salto de línea antes y después de la cabecera
- Ejemplo → Página 2-13

texto antes cabecera <H3> cabecera </H3> mas texto

Se visualizaría como...

```
texto antes cabecera
cabecera
mas texto
```

★

- Permite definir el tamaño, color y tipo de letra
- Atributos
 - SIZE → Determina el tamaño (1-7)
 - COLOR → Color del texto
 - FACE → Tipo de letra

```
<FONT SIZE=6 COLOR=#FF0000>
  Texto de color rojo y tamaño 6
</FONT>
```

- Ejemplo → Página 2-14

◆ ESTILO DE CARACTERES

- ★ `` → Negrita

```
<B> Texto en negrita </B>
```

- ★ `<I>` → Cursiva

```
<I> Texto en cursiva </I>
```

- ★ `<U>` → Subrayado

```
<U> Texto subrayado </U>
```

- ★ Ejemplos → Página 2-15

```
<B><I> Texto negrita y cursiva </I></B>
```

◆ COLORES

- ★ Color de texto → Ya visto como atributo de ``

- ★ Color del entorno

- Se controla mediante atributos de la etiqueta `<BODY>`
- `BGCOLOR` → Color de fondo del documento

```
<BODY BGCOLOR="#C0C0C0">
```

- `BACKGROUND` → Imagen de fondo

```
<BODY BACKGROUND="fichero.gif">
```

◆ ENLACES

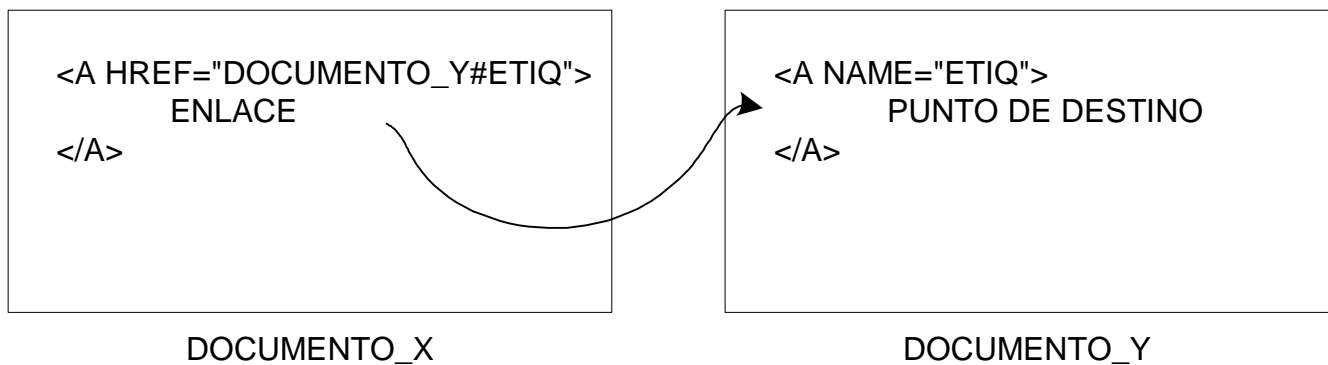
- ★ Permiten navegar de un documento a otro o saltar a una parte dentro del mismo documento

- ★ Se representan como texto subrayado de color azul

[Soy un enlace](#)

★ <A>

- Permite crear un enlace
- Atributos
 - NAME → Define un punto de destino dentro del documento
 - HREF → Define el enlace hacia un punto de destino



- Caso más habitual → Sin puntos de destino

```
<A HREF="DOCUMENTO.html"> ENLACE </A>
```

Al pulsar sobre el enlace saltamos al principio de "documento.html"

◆ LISTAS

★ Listas sin orden

- Etiquetas y

```
<UL>
  <LI> Fichero html
  <LI> Fichero de imagen
  <LI> Fichero de video
  <LI> Fichero de ejemplo
</UL>
```

Se visualizaría como...

- Fichero html
- Fichero de imagen

- Fichero de video
- Fichero de ejemplo
- Atributo TYPE → Modifica los elementos de la lista
 - DISC → ●
 - CIRCLE → ○
 - SQUARE → ■

```
<UL TYPE=CIRCLE>
...
...
</UL>
```

★ Listas ordenadas

- Etiquetas y

```
<OL>
  <LI> Fichero html
  <LI> Fichero de imagen
  <LI> Fichero de video
  <LI> Fichero de ejemplo
</OL>
```

Se visualizaría como...

1. Fichero html
2. Fichero de imagen
3. Fichero de video
4. Fichero de ejemplo

- Atributo TYPE
 - 1 → Números
 - 2 → Letras mayúsculas
 - 3 → Letras minúsculas
 - 4 → Números romanos mayúsculas
 - 5 → Números romanos minúsculas

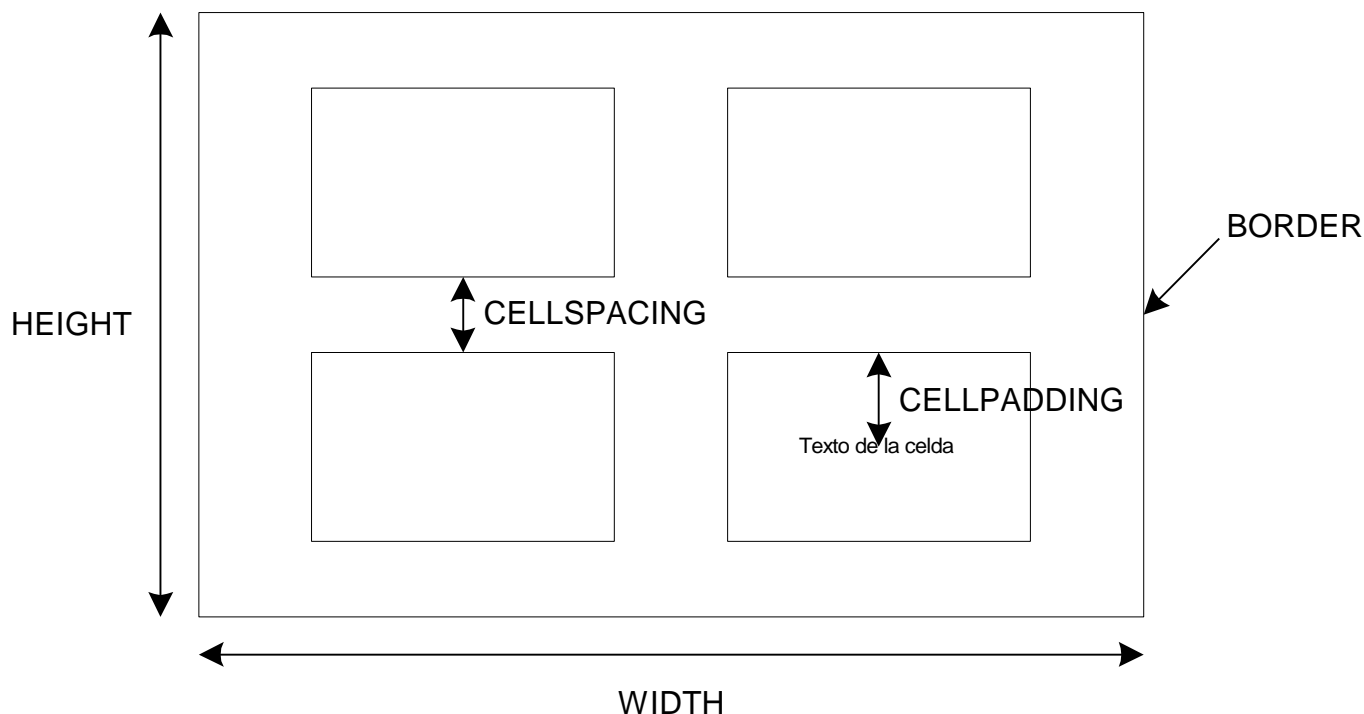
◆ TABLAS

★ Estructura especialmente útil para dar formato a un documento HTML

- <TABLE> → Indica el principio de una tabla
- <TR> → Principio de un fila
- <TD> → Principio de una celda

★ <TABLE>

- Atributos
 - BORDER → Grosor de las líneas. (Tabla sin líneas = 0)
 - CELLPADDING → Espacio alrededor del texto de una celda
 - CELLSPACING → Espacio entre celdas
 - WIDTH → Ancho de la tabla (unidades ó %)
 - HEIGHT → Alto (unidades ó %)



```
<TABLE BORDER=5 CELLSPACING=6 CELLPADDING=8>
  <TR>
    <TD> CELDA1 </TD> <TD> CELDA2 </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD> CELDA3 </TD> <TD> CELDA4 </TD>
  </TR>
</TABLE>
```

CELDA1	CELDA2
CELDA3	CELDA4

□ Ejemplos → Página 2-30

★ <TR>

□ Atributos

■ VALIGN → Alineación vertical del texto

✓ TOP - MIDDLE - BOTTOM

■ ALIGN → Alineación horizontal

✓ LEFT - RIGHT - CENTER

TOP	MIDDLE	BOTTOM	LEFT	CENTER	RIGHT
-----	--------	--------	------	--------	-------

□ Se aplica a todas las celdas de la fila salvo que una celda particular lo contradiga

★ <TD>

□ Atributos

■ VALIGN → Alineación vertical del texto de la celda

■ ALIGN → Alineación horizontal

■ COLSPAN → Celda con anchura múltiplo de la columna básica

■ ROWSPAN → Celda con altura múltiplo de la columna básica

■ NOWRAP → No corta el texto de un celda

□ Ejemplos:

```
<TR VALIGN = TOP>
  <TD> Arriba </TD>
  <TD> Arriba </TD>
</TR>
```

Arriba	Arriba
--------	--------

```
<TR VALIGN = TOP>
  <TD> Arriba </TD>
  <TD VALIGN=BOTTOM> Arriba </TD>
</TR>
```

Arriba	Arriba
--------	--------

```
<TR>
  <TD>1</TD> <TD>2</TD> <TD>3</TD>
</TR>
<TR>
  <TD COLSPAN=2>4</TD> <TD>5</TD>
</TR>
```

1	2	3
4		5

◆ FORMULARIOS

- ★ Permiten al usuario introducir información y enviarla al servidor.

NOMBRE = "Asier"
 DIRECCION = "Mi Casa"
 CINE = ON

SERVIDOR
 WEB

- ★ Cada campo del formulario tiene un nombre simbólico que le identifica en el servidor
- ★ El servidor recibe la información en forma de pares
 - NOMBRE_SIMBÓLICO = VALOR
- ★ <FORM>
 - Comienzo de un formulario
 - </FORM> → Fin del formulario
 - Atributos
 - METHOD → Modo de transferencia de los datos hacia el servidor
 - ✓ GET
 - ✓ POST
 - ACTION → Indica el proceso servidor al que enviamos los datos del formulario.
 - Ejemplo

```
<FORM METHOD = "GET" ACTION = "MyProceso.jsp">
...
</FORM>
```
- ★ <INPUT>
 - Define campos de entrada en el formulario (campos de texto, botones, checkbox,...)
 - Atributos
 - NAME → Nombre simbólico que le damos al campo del formulario
 - TYPE → Define el tipo de campo de entrada
 - ✓ TEXT → Campo de texto
 - ✓ SUBMIT → Botón que al pulsarse envía los datos del formulario al servidor
 - ✓ RESET → Botón que borra los datos del formulario
 - ✓ PASSWORD → Campo de texto para claves

✓ CHECKBOX → Bloque de selección múltiple

✓ RADIO → Bloque de selección exclusiva

✓ HYDDEN → Campo oculto

→ Pasa datos de un formulario sin que el usuario vea nada.

■ VALUE → Permite asignar un valor inicial a los campos del formulario

✓ TEXT → Texto que aparece inicialmente en la caja de texto

✓ BOTONES → La etiqueta del botón

✓ CHECKBOX y RADIO → El valor que viaja al servidor en caso de que se seleccione el elemento.

□ Ejemplos → Página 2-43

```
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="NOMBRE" VALUE="ASIER" >
```

ASIER	NOMBRE = ASIER
-------	----------------

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="ACEPTAR" >
```

ACEPTAR

```
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="FUTBOL" > FUTBOL
```

```
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="BALONCESTO" > BALONCESTO
```

<input checked="" type="checkbox"/> FUTBOL <input checked="" type="checkbox"/> BALONCESTO	FUTBOL = ON BALONCESTO = ON
--	--------------------------------

FUTBOL = ON BALONCESTO = ON

El uso del atributo VALUE no tiene demasiado sentido

Ejemplo: VALUE = "PEPE"

FUTBOL = PEPE

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="SEXO" VALUE="HOMBRE" > HOMBRE
```

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="SEXO" VALUE="MUJER" > MUJER
```

<input checked="" type="radio"/> HOMBRE <input type="radio"/> MUJER	SEXO = HOMBRE
--	---------------

SEXO = HOMBRE

Si los RADIO BUTTONS van juntos, deben etiquetarse con el mismo nombre (SEXO)

Viajará SEXO = Value del Radio Button seleccionado

★ <SELECT>

- Define listas de selección
- <OPTION> → Define cada ítem de la lista
- Ejemplo:



```
<SELECT NAME="LISTA" >
  <OPTION>ITEM1
  <OPTION>ITEM2
  <OPTION>ITEM3
  <OPTION SELECTED>ITEM4
</SELECT>
```

□ Comentarios

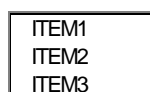
- NAME → Nombre de la lista
- SELECTED → Elemento seleccionado por defecto
- ¿Qué viaja al servidor? → LISTA = ITEM SELECCIONADO
→ LISTA = ITEM4

□ Atributo SIZE → Número de ítems visualizados

- SIZE = 1 (Por defecto)

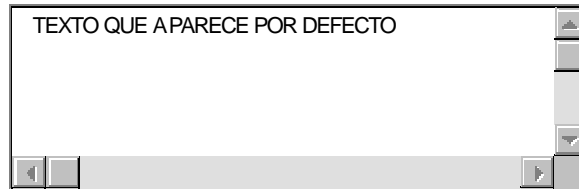


- SIZE > 1



★ <TEXTAREA>

- Define un área donde escribir texto
- Ejemplo:



```
<TEXTAREA NAME="AREA" ROWS=5 COLS=40>
  TEXTO QUE APARECE POR DEFECTO
</TEXTAREA>
```

- NAME = Nombre del área de texto
- ROWS = Número de filas
- COLS = Número de columnas
- ¿Qué viaja al servidor? → AREA = Texto escrito por el usuario

★ Ejemplo Completo → 2-46

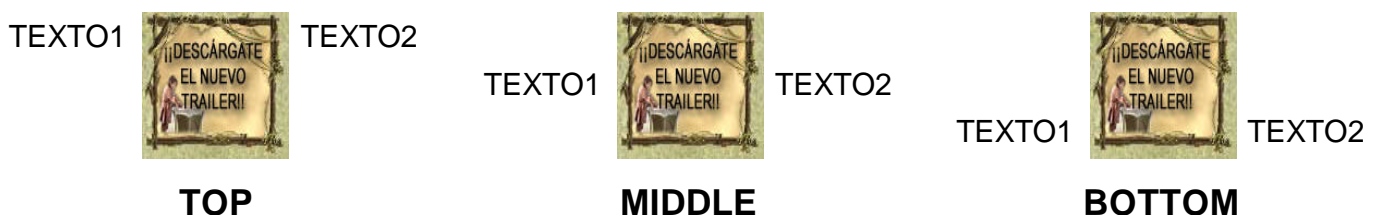
◆ IMÁGENES

★

- Permite incluir una imagen en un documento HTML
- Atributo SRC → Dirección del fichero que contiene la imagen
- Ejemplo:

```
<IMG SRC="Fotografia.jpg">
```

- Atributo ALIGN → Alinea la imagen con respecto a la línea de texto donde se inserta



```
TEXTO1  
<IMG SRC="..." ALIGN=TOP>  
TEXTO2
```

★ Imágenes como fondo de página → Ya visto

- Atributo BACKGROUND de la etiqueta BODY

★ Imagen como enlace

```
<A HREF="Documento.html"><IMG SRC="Foto.jpg"></A>
```

- En lugar de poner un texto al enlace, ponemos una imagen.

