

# Transparencias

de

J2EE

## Tema 4:

## EJB

Uploaded by

# Ingteleco

<http://ingteleco.webcindario.com>

[ingtelecoweb@hotmail.com](mailto:ingtelecoweb@hotmail.com)

La dirección URL puede sufrir modificaciones en el futuro. Si no funciona contacta por email

## w TEMA 4: ENTERPRISE JAVABEANS

### ◆ INTRODUCCIÓN

#### ★ Enterprise JavaBeans (EJB)

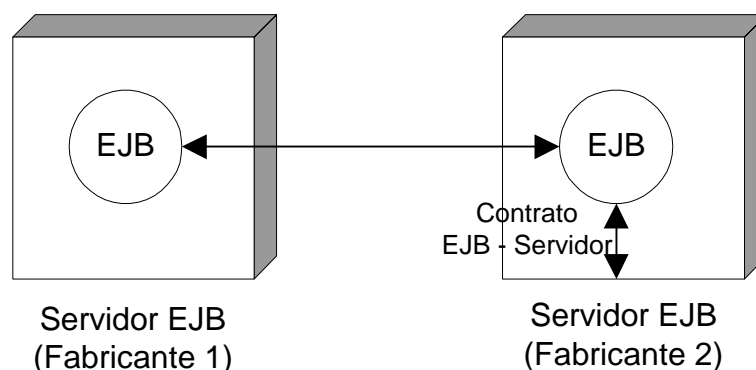
- Modelo de Componentes de Java
- Componentes Java que se ejecutan en la parte servidora de una aplicación
- Se ejecutan en el servidor de EJBs
- Componentes destinados a soportar la LN de las aplicaciones
- Fácil integración con CORBA → Fácil integración con otros lenguajes

#### ★ Característica Destacada → Framework de Servicios

- Proporcionados por el servidor de EJBs
- El desarrollador puede implementar sus aplicaciones de una forma muy sencilla haciendo uso de estos servicios.
- El desarrollador sólo se centra en la lógica de negocio de los componentes. Los servicios ya están implementados, sólo hay que usarlos.

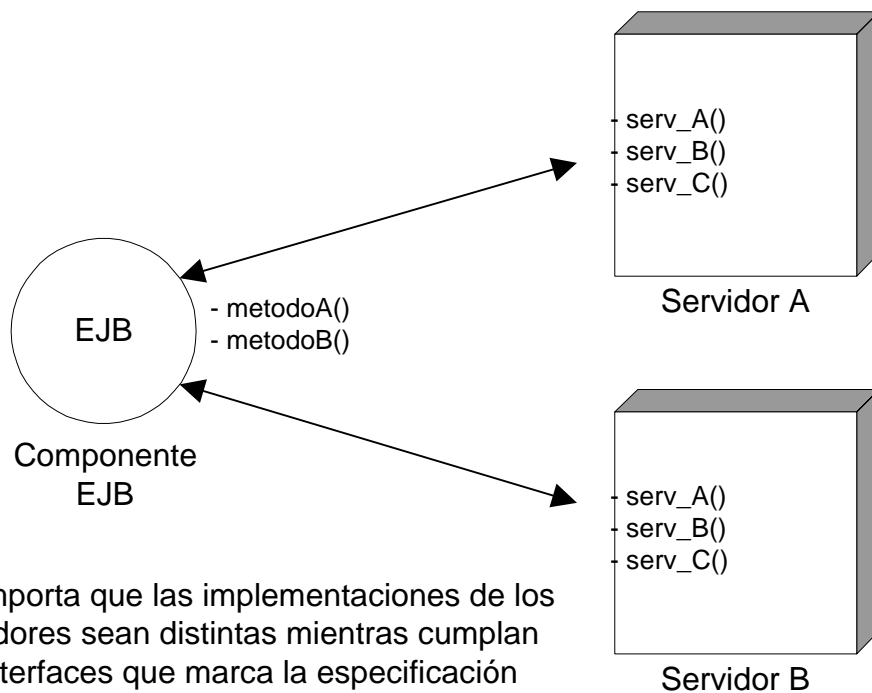
#### ★ Otras Características

- Portabilidad
  - Los EJBs se pueden ejecutar en cualquier servidor que cumpla la especificación



## ■ Contrato Servidor – EJB

- ✓ Los EJBs definen una serie de interfaces estándar para que las invoquen los servidores
- ✓ Los servidores de EJB definen una serie de interfaces estándar para que sean invocados por los EJBs
- ✓ Si tanto el desarrollador de EJBs como el fabricante de servidores EJB cumplen los contratos que marca la especificación → Portabilidad Asegurada



## □ Reusabilidad

- Los componentes EJB se implementan una vez y son reutilizados en múltiples aplicaciones que requieren su funcionalidad
- Desarrollo de Aplicaciones → combinación de componentes reusables ya implementados
- Librerías de componentes
- Write Once, Run Anywhere

## □ Roles en el desarrollo de aplicaciones

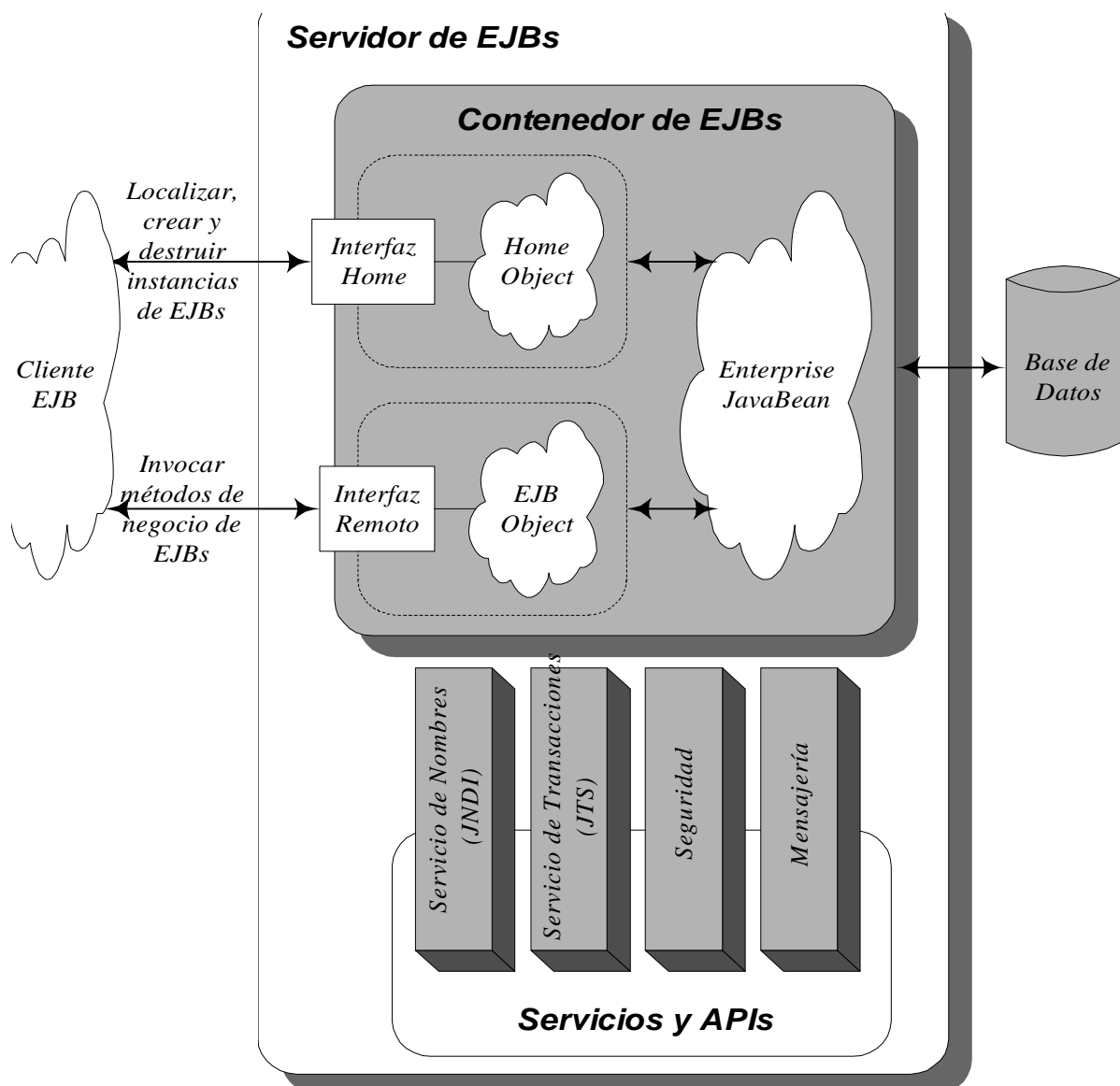
- Desarrollador de EJBs
  - ✓ Desarrollo de componentes
- Ensamblador de Componentes

- ✓ Combina componentes para formar aplicaciones
- Encargado del despliegue
  - ✓ Instala los componentes en el servidor de EJBs
- Compañía comercial
  - ✓ Desarrolla servidores de EJBs
- Soporte de Transacciones Distribuidas
  - Uno de los servicios del servidor de EJBs
  - Lo proporciona de forma transparente
- Integración con CORBA → IIOP

## ◆ EL MODELO EJB

### ★ Elementos del Modelo:

- Servidor EJBs
- Contenedor EJBs
- HomeObject, EJBObject, Enterprise JavaBean
- Interfaz Home, Interfaz Remoto
- Cliente EJB
- Servicios



## ★ Servidor EJBs

- Entorno de ejecución para uno o más contenedores
- Proporciona una serie de servicios accesibles a los contenedores

## ★ Contenedor EJBs

- Entorno de ejecución para los componentes EJB
- Gestiona la ejecución de los EJBs y les proporciona una serie de servicios:

### ■ Gestión del Ciclo de Vida

- ✓ Creación y destrucción de instancias
- ✓ Asignación y liberación de recursos
- ✓ Activación y desactivación de objetos
- ✓ Activación → Recuperar del almacenamiento secundario e instanciar en mem.
  - Cuando vuelva a ser requerido
- ✓ Passivation → Salvar a un almacenamiento secundario
  - Si lleva mucho tiempo sin usarse
  - Se liberan recursos

### ■ Gestión del Estado

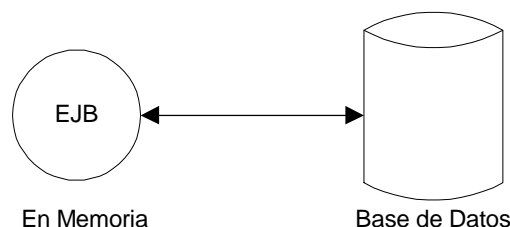
- ✓ Mantiene o elimina el estado del componente después de cada invocación
- ✓ Depende del tipo de componente (Stateless vs Statefull)

### ■ Gestión de Transacciones → Componentes transaccionales

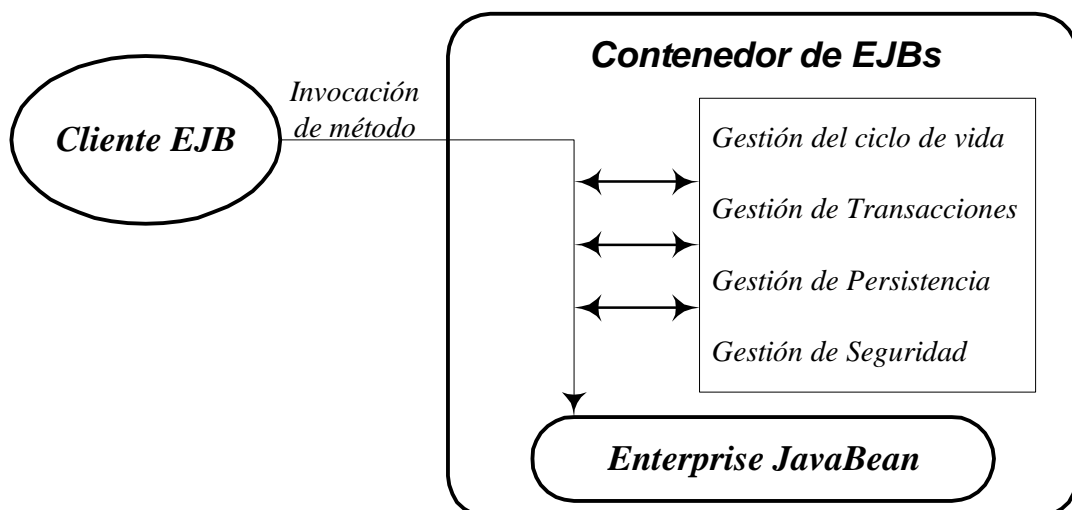
### ■ Gestión de Persistencia

- ✓ Determina cuándo el estado del EJB debe ser salvado o recuperado de la BD

Sincronización entre la información que está en memoria y la que está en la BD



- ✓ 2 modos: Gestionada por el Contenedor y Gestionada por el propio Bean
- CMP (Container Managed Persistence)
  - ✓ El contenedor decide cuándo recuperar o salvar un EJB en la BD
  - ✓ El contenedor se encarga de almacenar o recuperar la información de la BD (se encarga de los accesos a la BD)
  - ✓ Control total del contenedor
- BMP (Bean Managed Persistence)
  - ✓ El contenedor decide cuándo recuperar o salvar un EJB en la BD
  - ✓ El programador es quien realiza los accesos a la BD (el contenedor invoca el código del programador)
  - ✓ Control parcial del contenedor
- Seguridad
  - Chequeos en el acceso de los clientes a los EJBs
- ¿Cómo proporciona el contenedor estos servicios?
  - No trata a todos los componentes por igual
  - En el momento del despliegue se le indica al contenedor cómo debe tratar a cada componente → *Deployment Descriptor*
  - El contenedor no permite el acceso directo a los componentes desde el exterior
  - El contenedor intercepta todas las invocaciones de métodos que van dirigidas hacia los EJBs



- Se asegura de que todas las llamadas pasan a través de él.
- Se encarga de proporcionar los servicios que requiere cada invocación de forma transparente

#### □ Contratos

- Contrato entre Contenedor y EJB
  - ✓ Los EJBs poseen una serie de métodos *callback* que permiten al contenedor informar de eventos al EJB
  - ✓ Ejemplo: le informa de que va a ser recuperado o almacenado en la BD
- Contrato entre Contenedor y Servidor EJB
  - ✓ Leer en apuntes
- Contrato entre Contenedor y Cliente EJB
  - ✓ Leer en apuntes

### ★ Interfaz Home y Objeto HomeObject

#### □ Interfaz Home

- Tiene métodos que permiten crear, buscar y destruir instancias de un EJB
- Métodos relacionados con el ciclo de vida
- Todos los EJBs deben tener un interfaz Home
- Lo debe definir el desarrollador

#### □ Objeto HomeObject

- Objeto que implementa el interfaz Home de un EJB
- Generado automáticamente por el contenedor durante el despliegue del componente
- Existe 1 por cada tipo de componente → Compartido por todas las instancias del componente

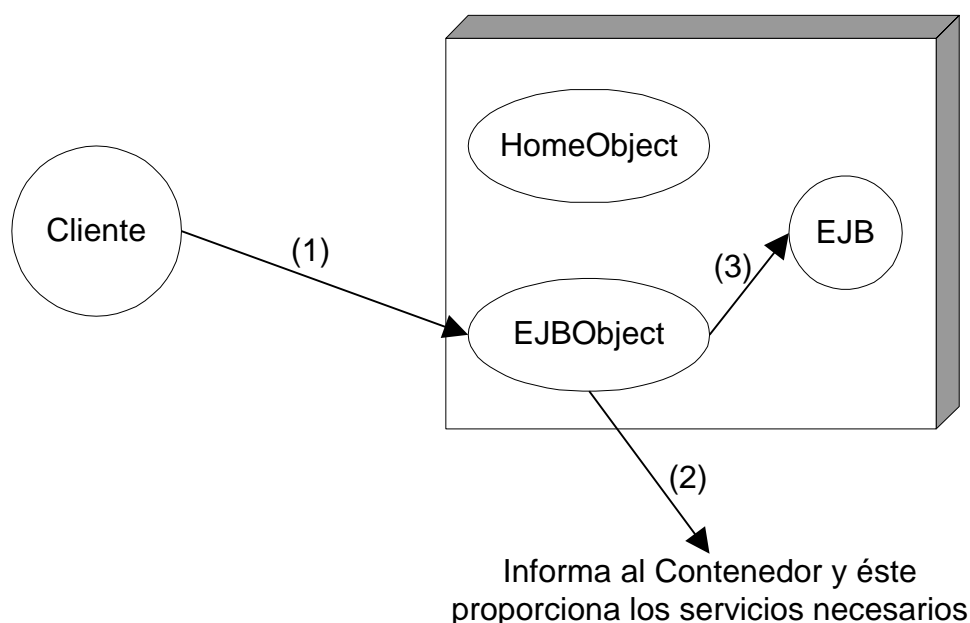
### ★ Interfaz Remoto y EJBObject

#### □ Interfaz Remoto

- Métodos de negocio del EJB



- Definido por el desarrollador
- El cliente sólo puede invocar los métodos que están en el interfaz remoto
- Cuando un cliente quiere usar un EJB...
  - Crear o Localizar una instancia del componente → Mediante el interfaz Home
  - Obtener una referencia al interfaz Home → usar sus métodos para crear o buscar instancias
- Objeto EJBObject
  - Objeto que implementa el interfaz remoto del componente
  - Generado automáticamente por el contenedor
  - Existe 1 por cada instancia del componente
- Cliente quiere invocar métodos de un EJB → obtiene una referencia a su interfaz remoto → invoca sus métodos
- El cliente nunca invoca directamente a un componente, siempre lo hace a través de su interfaz remoto
- ¿Cómo intercepta el contenedor las invocaciones?
  - Mediante los objetos EJBObject y HomeObject



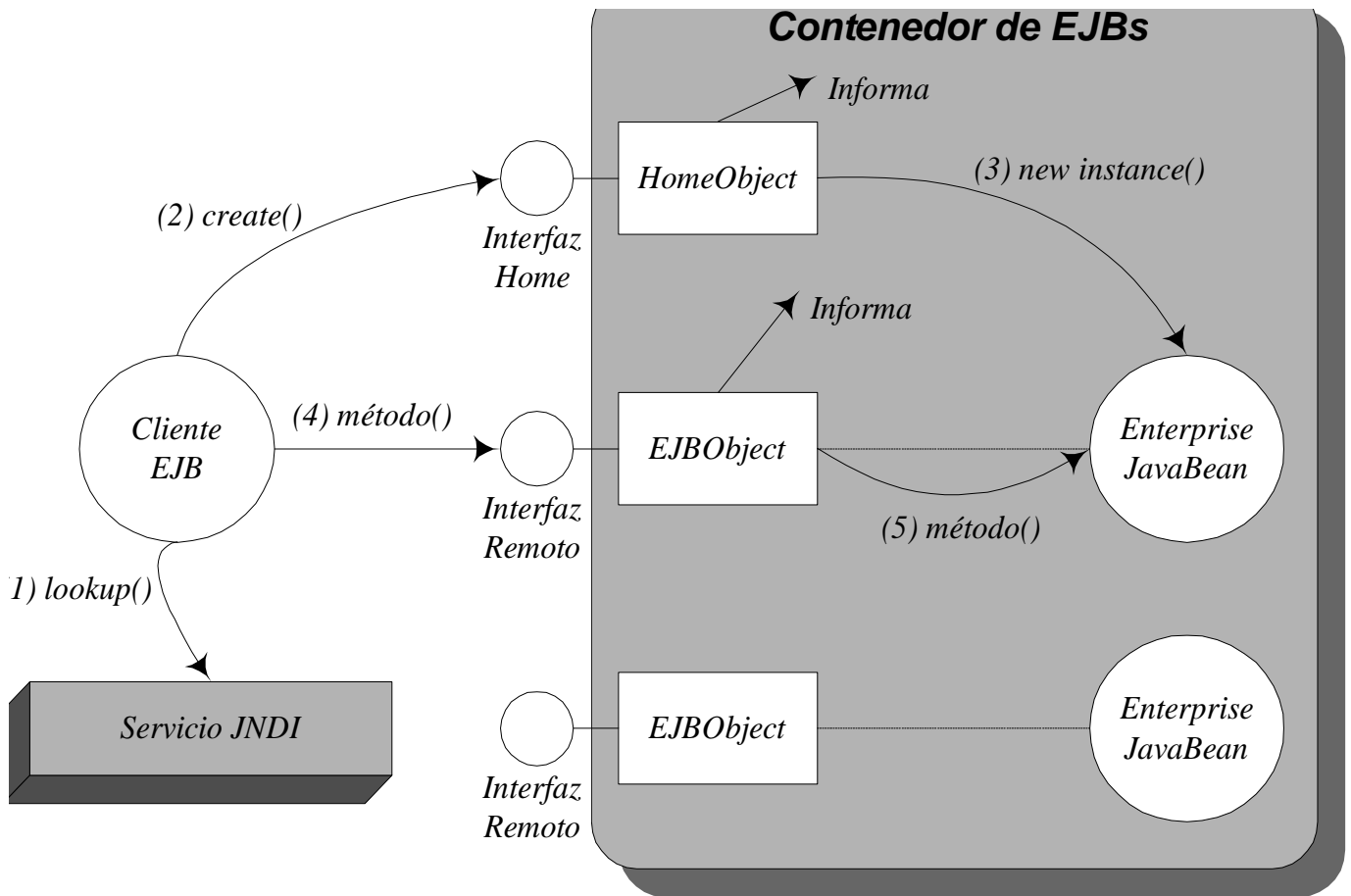
## ★ Enterprise JavaBean

- Clase que define el componente EJB
- Implementa la funcionalidad del EJB
  - Métodos de negocio del interfaz remoto
  - Métodos *callback* (contrato EJB-Contenedor)

## ★ El Cliente EJB

- Cualquier entidad que accede a los servicios de un EJB
- Procedimiento:
  - Recordatorio:
    - ✓ Interfaz Home → Crear, buscar y destruir instancias
    - ✓ Interfaz Remoto → Métodos de negocio
  - JNDI → Obtiene una referencia al interfaz Home (HomeObject)
  - A través del interfaz Home → Crea instancias de EJBs o buscar referencias al interfaz remoto de algún EJB
  - A través del interfaz remoto → se invocan los métodos del EJB

★ Interacción entre un Cliente y un Componente EJB



## ◆ COMPONENTES EJB

- ★ Elementos implementados por el Desarrollador:
  - Interfaz Home
  - Interfaz Remoto
  - Clase EJB
- ★ Resto de Elementos → Los proporciona el contenedor
- ★ Ejemplo Adder → EJB que suma números
  - Interfaz Home

```
import java.rmi.RemoteException;
import javax.ejb.*;
```

```
public interface AdderHome extends EJBHome
{
    Adder create() throws RemoteException, CreateException;
    Adder create(int initial) throws RemoteException,
                                     CreateException;
}
```

### □ Interfaz Remoto

```
import javax.ejb.EJBObject;
import java.rmi.RemoteException;
```

```
public interface Adder extends EJBObject
{
    void add(int number) throws RemoteException;
    int getTotal() throws RemoteException;
}
```

## □ Clase EJB

```
import javax.ejb.*;

public class AdderEJB implements SessionBean
{
    int total;

    public void ejbCreate() {
        total = 0;
    }

    public void ejbCreate(int initial) {
        total = initial;
    }

    public void add(int number) {
        total += number;
    }

    public int getTotal() {
        return total;
    }

    public AdderEJB() {}

    public void setSessionContext(SessionContext sc) {}
    public void ejbRemove() {}
    public void ejbActivate() {}
    public void ejbPassivate() {}
} // AdderEJB
```

## ★ Tipos de Componentes EJB

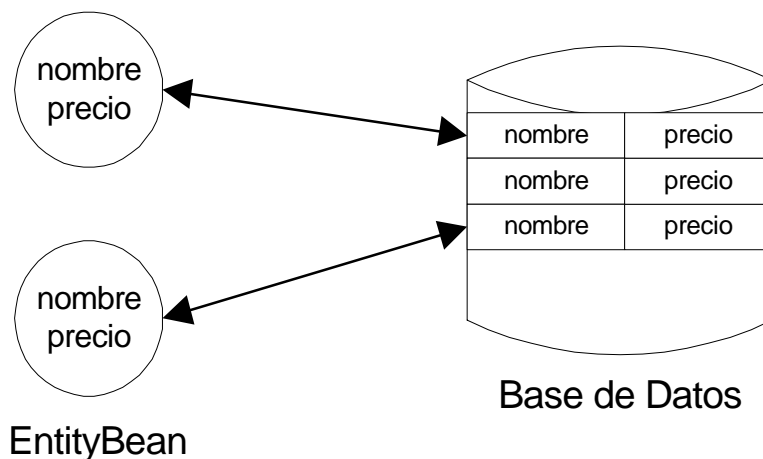
### □ Dos tipos de componentes:

- Session Bean
- Entity Bean

### □ Entity Beans

- Representan datos almacenados en una BD
- Son Beans persistentes → sus datos se almacenan en una BD
- 1 instancia de un EntityBean = 1 fila de una tabla de BD
- Su vida se extiende más allá que la aplicación → sus datos quedan almacenados en la BD
- Pueden ser compartidos por varios clientes
  - ✓ Todo cliente puede localizar un bean en la BD
  - ✓ Todo cliente puede usarlo
- Deben poseer una clave primaria
  - ✓ Le distingue del resto de instancias de ese EntityBean
  - ✓ Debe ser un objeto (no tipo primitivo) → String
- Necesitan control de persistencia → para mantener sincronizada su información con la de la BD
- 2 modos de control de persistencia → CMP vs BMP
- CMP (Container Managed Persistence)
  - ✓ Persistencia gestionada totalmente por el contenedor
  - ✓ Decide cuándo salvar y recuperar el estado de la BD
  - ✓ Realiza los correspondientes accesos a la BD
  - ✓ El programador no tiene que escribir ni una línea de código de acceso a BD
- BMP (Bean Managed Persistence)
  - ✓ Persistencia gestionada a medias entre el contenedor y el bean (programador)
  - ✓ Contenedor → Decide cuándo salvar y recuperar el estado de la BD

- ✓ Bean → Realiza los accesos a la BD
  - Contiene código JDBC para salvar y recuperar su estado de la BD
- ✓ El contenedor cuando decide que hay que recuperar o salvar la información de la BD, invoca al código JDBC del programador (bean)
- **Ejemplos:** cualquier entidad cuya información deba guardarse en una BD
  - ✓ Productos, Clientes, Reservas,...



## □ Session Beans

- No representan datos almacenados en una BD → No contienen información que se almacene en la BD
- No son persistentes
- Representan procesos de negocio → Tareas que se ejecutan a petición de un cliente
  - ✓ La importancia de los Entity Bean radica en sus datos, mientras que la de los Session Bean radica en sus procesos (sus funciones)
- Son una extensión de un cliente
  - ✓ No es compartido entre varios clientes
  - ✓ Contiene información de estado relativa al cliente
  - ✓ Son creados por un cliente y usados por ese cliente
  - ✓ Su vida se suele reducir a la vida del cliente
- Dos tipos de Session Bean: Stateless y Stateful

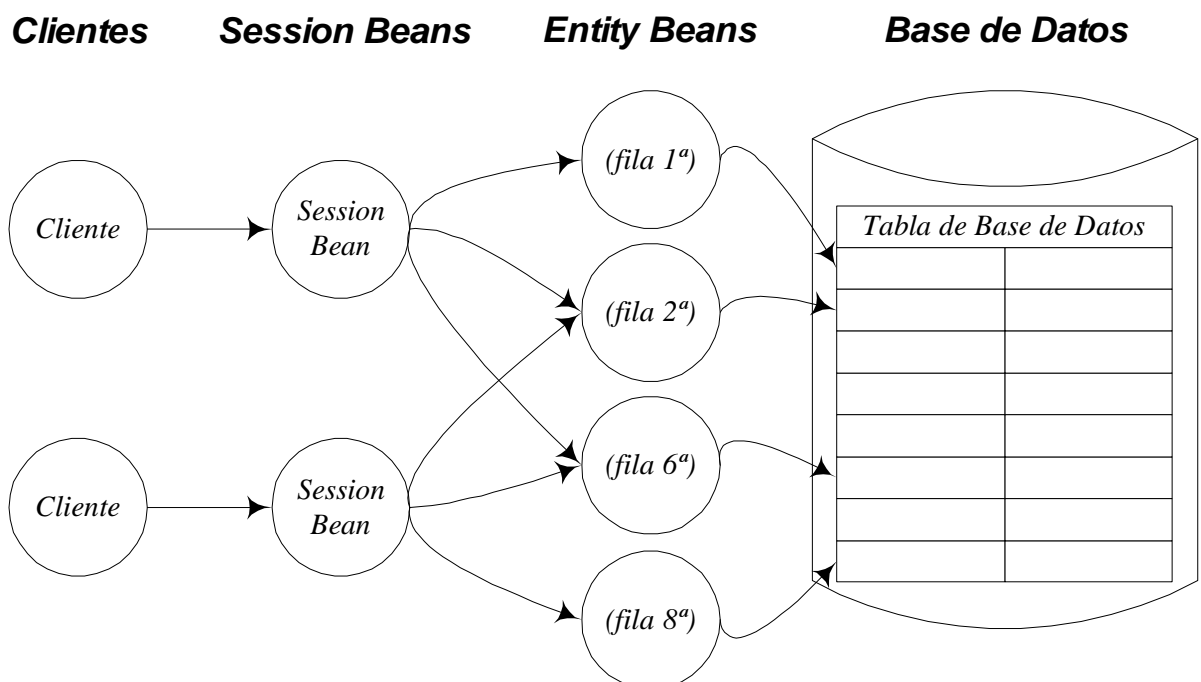
## □ Stateless Session Bean

- Session Bean sin estado (no cambian nunca de estado)
- No mantienen el estado entre invocaciones de métodos
  - ✓ No recuerdan nada de una invocación a la siguiente
  - ✓ Invocaciones independientes unas de otras
  - ✓ El contenedor borra la información de estado al final de cada invocación → mismo estado al principio de cada invocación
- Todas las instancias son idénticas → todas proporcionan el mismo servicio → pool de beans compartidos
- Ejemplo: bean sin atributos (sólo métodos)

## □ Stateful Session Bean

- Session Bean con estado
- Mantienen el estado de una invocación a la siguiente
- Su estado → almacena información relativa al cliente
- Ejemplos:
  - ✓ Cesta de la compra, entidad que hace reservas de vuelos,...

## ★ Diferencias Session Bean y Entity Bean





## ◆ IMPLEMENTACIÓN DE SESSION BEANS

### ★ Stateless Session Bean

- Bean Converter → Conversiones Monetarias
  - Dólares – Yens
  - Yens – Dolares
- Bean sin estado → ni siquiera tiene atributos → Stateless
- Sus métodos → con los mismos parámetros → siempre el mismo resultado
- Interfaz Home → Nada nuevo

```
import java.rmi.RemoteException;
import javax.ejb.*;

public interface ConverterHome extends EJBHome {

    Converter create() throws      RemoteException,
                                   CreateException;

}
```

- Interfaz Remoto → Nada nuevo

```
import javax.ejb.EJBObject;
import java.rmi.RemoteException;

public interface Converter extends EJBObject {

    public double dollarToYen(double dollars)
                                   throws RemoteException;
    public double yenToEuro(double yen)
                                   throws RemoteException;

}
```

## □ Clase EJB

```
import java.rmi.RemoteException;
import javax.ejb.*;

public class ConverterEJB implements SessionBean {

    // Implementación de los métodos del interfaz remoto
    public double dollarToYen(double dollars) {
        return dollars * 121.6000;
    }

    public double yenToEuro(double yen) {
        return yen * 0.0077;
    }

    // Constructor sin argumentos
    public ConverterEJB() {}

    // Implementación de los métodos callback
    public void ejbCreate() {}
    public void ejbRemove() {}
    public void ejbActivate() {}
    public void ejbPassivate() {}
    public void setSessionContext(SessionContext sc) {}
}
}
```

- Todo Session Bean implementa el interfaz javax.ejb.SessionBean
- javax.ejb.SessionBean define una serie de métodos callback para los Session Beans que debemos implementar:
  - ✓ ejbActivate() → Es invocado por el contenedor justamente después de que el bean sea traído a memoria desde el almacenamiento secundario donde fue desactivado.
  - ✓ ejbPasivate() → Invocado justo antes de ser desactivado de memoria
  - ✓ ejbRemove() → Invocado justo antes de que el bean sea destruido
  - ✓ setSessionContext() → Invocado justo después de que el bean sea creado. El EJB recibe como parámetro un objeto SessionContext que permite al EJB comunicarse con el contenedor.
- Estos métodos son invocados por el contenedor para informar al bean de ciertos eventos que ocurran a lo largo de su ciclo de vida.

- El desarrollador introduce el código que quiere que se ejecute en cada caso.

## ★ Stateful Session Bean

- Bean Adder → Sumador visto anteriormente
- Bean con estado → Atributo TOTAL
  - Atributo TOTAL
  - Constituye su estado interno
  - Stateful Session Bean
- Si comparamos el código del bean Adder (Stateful Session Bean) y el del bean Converter (Stateless Session Bean), veremos que no se diferencian en nada.
- ¿Diferencia Stateful Session Bean y Stateless Session Bean?
  - No implica ninguna diferencia a la hora de implementar (código)
  - Es una característica que se determina en el despliegue del componente
  - Despliegue → se indica al contenedor como queremos que gestione el estado de nuestro componente

## ◆ IMPLEMENTACIÓN DE ENTITY BEANS

### ★ Entity Bean con CMP

□ Bean Product → representa los productos de una BD

□ Product (atributos)

- IdProducto
- Descripción
- Precio

□ Interfaz Home

```
import java.util.Collection;
import java.rmi.RemoteException;
import javax.ejb.*;

public interface ProductHome extends EJBHome {

    public Product create(    String productId,
                            String description,
                            double balance)
                            throws    RemoteException,
                                    CreateException;

    public Product findByPrimaryKey(String productId)
                                   throws FinderException,
                                       RemoteException;

    public Collection findByDescription(String description)
                                       throws FinderException,
                                           RemoteException;

    public Collection findInRange(double low, double high)
                                   throws FinderException,
                                       RemoteException;
}
```

*Los entity beans son entidades que residen en la BD, son entidades compartidas entre varios cliente y por tanto, necesitamos métodos que permitan localizar instancias ya existentes*

## ■ Métodos de Búsqueda

- ✓ Permiten buscar instancias ya existentes a partir de una serie de criterios
- ✓ Signatura:

```
<Referencia_Interfaz_Remoto> findXXX (<atributo_bean>)  
<Colección_referencias> findXXX (<atributo_bean>)
```

## ■ Ejemplos:

### **Product findByPrimaryKey(String PK)**

- ✓ Localiza un EJB dada su clave primaria
- ✓ Recibe como parámetro la clave primaria
- ✓ Devuelve la referencia al interfaz remoto del EJB con esa PK → sólo puede haber un EJB con esa PK
- ✓ Todo entity bean debe implementar este método (obligatorio)

### **Collection findByDescription(String desc)**

- ✓ Localiza los EJBs que tengan una determinada descripción
- ✓ Recibe como parámetro la descripción
- ✓ Devuelve una colección de referencias al interfaz remoto de los EJBs que cumplan con esa descripción

## ■ Todos los métodos de búsqueda lanzan la excepciones:

- ✓ **java.rmi.RemoteException**
- ✓ **javax.ejb.FinderException** → Se produce si no existe ningún bean que satisfice el criterio de búsqueda

## ■ En CMP los accesos a la BD los realiza el contenedor

- ✓ CREATE → "insert..."
- ✓ FINDXXX → "Select..."
- ✓ ¡La implementación de los métodos de búsqueda los realiza el contenedor de forma transparente, el programador sólo tiene que declararlos en el interfaz Home!

## □ Interfaz Remoto

```
import javax.ejb.EJBObject;
import java.rmi.RemoteException;

public interface Product extends EJBObject {

    public void setPrice(double price)
                               throws RemoteException;

    public double getPrice() throws RemoteException;

    public String getDescription() throws RemoteException;
}
```

- Métodos que permiten consultar y modificar la información del entity bean (get y set)
- La importancia de los entity bean está en sus datos, por tanto, sus métodos de negocio están orientados a la manipulación de sus datos.

## □ Clase EJB

```
import java.util.*;
import javax.ejb.*;

public class ProductEJB implements EntityBean {

    public String productId; //Primary Key
    public String description;
    public double price;

    private EntityContext context;

    //Implementación de los métodos de negocio del interfaz remoto
    public void setPrice(double price) {
        this.price = price;
    }

    public double getPrice() {
        return price;
    }

    public String getDescription() {
        return description;
    }
}
```

```

//Implementación de los métodos del interfaz home
public String ejbCreate( String productId, String description,
                        double price) throws CreateException {
    if (productId == null) {
        throw new CreateException("The productId is required.");
    }

    this.productId = productId;
    this.description = description;
    this.price = price;

    return null;
}

//Implementación de los métodos callback
public void setEntityContext(EntityContext context) {
    this.context = context;
}

public void ejbActivate() {
    productId = (String)context.getPrimaryKey();
}

public void ejbPassivate() {
    productId = null;
    description = null;
}

public void ejbRemove() { }
public void ejbLoad() { }
public void ejbStore() { }
public void unsetEntityContext() { }
public void ejbPostCreate( String productId, String description,
                           double balance) { }
}

```

- Atributos que almacenan la información del producto → coincidirán con los de la BD
- Clave Primaria
  - ✓ Debe ser un objeto (no un tipo primitivo)
  - ✓ Nosotros siempre usaremos un String
  - ✓ ProductId
- Implementa los métodos de negocio del interfaz remoto
- Proporciona un método `ejbCreate()` por cada método `create()` del interfaz Home

- Método **ejbCreate()**
  - ✓ No devuelve `void` como ocurría con los session bean
  - ✓ Devuelve el tipo de la clave primaria (`String`)
  - ✓ En el código, en CMP devolverá siempre `null` (el contenedor no lo usa para nada) y en BMP devolverá la clave primaria del componente
- Todo entity bean implementa el interfaz **`javax.ejb.EntityBean`**
- Este interfaz define una serie de *métodos callback* que deben ser implementados por la clase EJB
- Métodos Callback:
  - ✓ `ejbActivate()`
  - ✓ `ejbPasivate()`
  - ✓ `ejbRemove()`
  - ✓ `ejbLoad()`: invocado por el contenedor justo después de que el bean haya sido recuperado de la BD. Él recupera los datos de la BD y nos avisa.
  - ✓ `ejbRestore()`: invocado por el contenedor justo antes de que éste vaya a salvar los datos en la BD
  - ✓ `setEntityContext()`: similar al `setSessionContext()`
  - ✓ `unSetEntityContext()`: justo antes de que vaya a ser eliminado el bean
  - ✓ `ejbPostCreate()`: método opcional que debe emparejarse con algún método `ejbCreate()` (mismos argumentos). Invocado después de la finalización del método `create()` relacionado
- No es necesario introducir código JDBC que realice los accesos a la BD → Lo hace el contenedor
- No hay que implementar los métodos de búsqueda definidos en el interfaz `Home` → los implementa el contenedor



## ★ Entity Bean con BMP

- Bean Account → Representa cuentas bancarias almacenadas en una BD
- Atención a:
  - Métodos `ejbCreate()`: poseen la "INSERT" de acceso a la BD
  - Implementación de los métodos de búsqueda mediante "SELECT"
  - Todos los accesos a BD mediante JDBC
- No se usarán en el proyecto

## ◆ CLIENTES EJB

★ Entidad software que accede a los servicios de un EJB

★ Pasos:

- Obtener una referencia al interfaz Home a través de JNDI
- Crear o localizar instancias del componente
- Invocar los métodos de esas instancias

★ Obtener una referencia al interfaz Home a través de JNDI

- El contenedor, durante el despliegue, registra el interfaz Home del componente en el servicio JNDI con un nombre
- El cliente, si conoce el nombre, puede obtener una referencia al interfaz Home a través de JNDI
  - Crea un contexto JNDI
  - Usa el método `lookup("nombre")` y obtiene una referencia al interfaz Home
  - Convierte la referencia al tipo adecuado del interfaz → `ProductHome`

```
Context initial = new InitialContext();
Object objref = initial.lookup("MyProduct");
ProductHome home=(ProductHome)PortableRemoteObject.narrow(objref,
                                                             ProductHome.class);
```

## ★ Crear o Localizar instancias del componente

- ❑ Usamos los métodos del interfaz Home para crear o localizar instancias (create o find)
- ❑ Obtenemos una referencia al interfaz remoto del objeto creado o buscado → Product

```
Product producto = home.create("456", "Wooden Duck", 13.00);  
Product producto2 = home.findByPrimaryKey("876");
```

## ★ Invocar los métodos de esas instancias

- ❑ Invocamos los métodos de negocio del componente a través del interfaz remoto.

```
producto.setPrice(14.00);  
double price = producto2.getPrice();
```