

10.- LA CAPA DE TRANSPORTE	1
10.1.- INTRODUCCIÓN	1
10.2.- ELEMENTOS DE PROTOCOLOS DE TRANSPORTE	3
10.2.1.- Establecimiento de una conexión	4
10.2.2.- Terminación de una conexión	5
10.2.3.- Control de flujo y de buffers	6
10.2.4.- Multiplexación	6
10.2.5.- Recuperación de caídas	7
10.3.- EL PROTOCOLO DE DATAGRAMA DE USUARIO: UDP	8
10.3.1.- Identificación del destinatario de un datagrama	8
10.3.2.- Formato de los mensajes UDP	9
10.3.3.- Pseudo-Cabecera UDP	9
10.3.4.- Multiplexación demultiplexación y puertos	10
10.3.5.- Números de puerto UDP reservados y disponibles	11
10.3.6.- Tamaño máximo de los datagramas UDP	12
10.4.- TCP : PROTOCOLO DE CONTROL DE TRANSMISIÓN	13
10.4.1.- Formato de los segmentos TCP	14
10.4.2.- Establecimiento de conexiones TCP	17
10.4.2.1.- Liberación de una conexión TCP	17
10.4.2.2.- Semicierre de una conexión TCP	18
10.4.3.- Tamaño máximo del segmento	19
10.4.4.- Diagrama de transición de estados de TCP	20
10.4.4.1.- Estado TIME_WAIT	21
10.4.4.2.- Estado FIN_WAIT_2	22
10.4.4.3.- Apertura simultánea	22
10.4.4.4.- Cierre simultáneo	23
10.4.5.- Segmentos de Reinicio (Reset)	23
10.4.6.- Flujo de datos interactivos TCP	24
10.4.6.1.- Reconocimientos diferidos	24
10.4.6.2.- Algoritmo de NAGLE	25
10.4.7.- Flujo masivo de datos TCP	25
10.4.7.1.- Flag PUSH	26
10.4.7.2.- Modo urgente	26
10.4.7.3.- Timeout, TCP y retransmisión	27
10.4.8.- Control de congestión	28
10.4.8.1.- Arranque lento	29
10.4.8.2.- Anulación de Congestión	30
10.4.8.3.- Rendimiento en TCP	31