
13.- SNMP: PROTOCOLO DE GESTIÓN DE RED SIMPLE	1
13.1.- NECESIDAD DE LOS SISTEMAS DE GESTIÓN	1
13.2.- EL DESARROLLO DE LA GESTIÓN TCP/IP	2
13.3.- RECOGIDA DE LA INFORMACIÓN DE GESTIÓN	2
13.4.- ARQUITECTURA SNMP.....	3
13.5.- EL PROTOCOLO SNMP.....	5
13.5.1.- FORMATO DE LOS MENSAJES SNMP.....	6
13.5.2.- PDU GET-REQUEST, GET-NEXT-REQUEST, SET-REQUEST	7
13.5.3.- PDU Trap	9
13.6.- SNMPv2	10
13.6.1.- Entidad SNMPv2	10
13.6.2.- Party SNMPv2.....	11
13.6.3.- GetBulkRequest	11
13.6.4.- InformRequest.....	12
13.6.5.- Autenticación y Protocolo de privacidad.....	12
13.6.6.- El nuevo modelo administrativo	13
13.6.7.- El nuevo formato de trama.....	13
13.7.- ESTRUCTURA DE LA INFORMACION DE GESTIÓN: SMI	14
13.7.1.- IDENTIFICADORES DE OBJETO	15
13.7.2.- CODIFICACION DE LA INFORMACIÓN.....	17
13.8.- BASE DE INFORMACION DE GESTIÓN (MIB)	17
13.8.1.- IDENTIFICACION DE UNA INSTANCIA	20
13.8.2.- MIB para SNMPv2.....	21
13.8.3.- MIB para Party	21
13.8.4.- MIB Gestor a Gestor.....	22
13.9. GESTION DE REDES REMOTAS (RMON).....	22
13.9.1.- OBJETIVOS RMON.....	23
13.9.2.- CONTROL DE MONITORES REMOTOS	23
13.9.3.- INVOCACIÓN DE UNA ACCIÓN	24
13.9.4.- GESTORES MÚLTIPLES	24
13.9.5.- LA MIB RMON.....	25